



CITTA' DI
COLLEGNO



TITOLO: CON GUSTO IN OGNI SENSO: ALLA SCOPERTA DEI CINQUE SENSI
(progetto riservato esclusivamente alle classi delle scuole servite da SODEXO s.p.a.)

SOGGETTO ATTUATORE: SODEXO

AREA TEMATICA

- ☐ LINGUAGGI ESPRESSIVI
- ☐ SCIENZA, TECNOLOGIA DIGITALE E MATEMATICA
- ☒ BENESSERE, SALUTE ED EDUCAZIONE ALIMENTARE
- ☐ COSTITUZIONE, DIRITTI E CITTADINANZA CONSAPEVOLE
- ☐ SPORT
- ☐ SCOPERTA DELLA CITTA', DEL SUO TERRITORIO E DEL SUO PATRIMONIO
- ☐ EDUCAZIONE AMBIENTALE

DESTINATARI

- ☐ ASILI NIDO
- ☐ SCUOLE DELL'INFANZIA
- ☒ 1° CICLO SCUOLE PRIMARIE (CLASSI 1° E 2°)
- ☐ 2° CICLO SCUOLE PRIMARIE (CLASSI 3°, 4° E 5°)
- ☐ SCUOLE SECONDARIE DI 1° GRADO
- ☐ SCUOLE SECONDARIE DI 2° GRADO (Liceo Curie)

SEDE DI SVOLGIMENTO

aule scolastiche

PERIODO DI SVOLGIMENTO

novembre - dicembre 2025 ☒
gennaio - giugno 2026 ☒

DURATA E ORARI

numero di incontri per classe: **2**

durata singolo incontro (espresso in ore): **1**

totale complessivo ore: **2**

OBIETTIVI E RISULTATI ATTESI

Approccio al mondo del cibo utilizzando i 5 sensi con esperienze ludiche, dirette, concrete. Questo viaggio alla scoperta della realtà alimentare è accompagnato da personaggi fantastici dei 5 sensi e dei 4 gusti (acido, amaro, dolce, salato). Incrementando la curiosità dei bambini e attraverso il gioco si incoraggia l'assaggio degli alimenti, fase fondamentale per la crescita fisica e psicologica (sottolineando l'evoluzione del gusto nel corso della vita).
Il progetto sarà accessibile anche a bambini con allergie/intolleranze.

AZIONI E MODALITA' DI SVOLGIMENTO

1° INCONTRO

Viaggio attraverso i 5 sensi” - Con il docente, attraverso la storia interattiva “ I nostri 5 amici” verranno introdotti i sensi uno alla volta. L' approccio sarà di tipo ludico: VIS il personaggio che rappresenta la vista guiderà i bambini nella prima esperienza visiva con il gioco di Kim (un bel cesto di verdura e frutta colorata nascosta sotto un telo). OLF, personaggio che rappresenta l'olfatto farà scoprire odori, profumi di alimenti posti all'interno di contenitori opachi (rosmarino, limone, aglio, cannella...). TATOO il personaggio che rappresenta il tatto, si presenterà ai bambini con dei sacchetti sigillati attraverso i quali, solo con l'uso delle dita, bisognerà capire quale cibo è stato nascosto. UDO, personaggio che rappresenta l'udito, farà scoprire i rumori esterni ed interni dei cibi attraverso un'esperienza di assaggi di grissini croccanti e bocconcini di pane soffice. Viene lasciato un disegno da colorare dei personaggi incontrati.

2° INCONTRO

Viaggio attraverso i 4 gusti” - Attraverso il racconto interattivo “Le quattro facce del gusto”, verrà stimolato il riconoscimento dei quattro gusti con assaggi mirati. LEMON gusto aspro/acido assaggio di tocchetti di limone fresco. GENERAL RADICCHIO gusto amaro assaggio di foglie di radicchio fresco. RINO gusto salato assaggio di cubettini di grana. CIOCCO gusto dolce per finire assaggio di quadretto di cioccolato al latte. Il gioco coinvolge tutta la classe incentivando la curiosità all'assaggio da fare tutti insieme per poi valutare individualmente le proprie preferenze personali.

REFERENTE DEL PROGETTO

ELISABETTA BALDINI

349 5398105

centrocottura.collegno@sodexo.com