



CITTA' DI
COLLEGNO



TITOLO: VERTICALE & ORIZZONTALE

SOGGETTO ATTUATORE: COMITATO TERRITORIA UISP VALLESUSA APS

AREA TEMATICA

- ☐ LINGUAGGI ESPRESSIVI (arte, letteratura, musica teatro e danza)
- ☐ SCIENZA, TECNOLOGIA DIGITALE E MATEMATICA
- ☐ BENESSERE, SALUTE ED EDUCAZIONE ALIMENTARE
- ☐ COSTITUZIONE, DIRITTI E CITTADINANZA CONSAPEVOLE
- ☒ SPORT
- ☐ SCOPERTA DELLA CITTA', DEL SUO TERRITORIO E DEL SUO PATRIMONIO
- ☐ EDUCAZIONE AMBIENTALE

DESTINATARI

- ☐ ASILI NIDO
- ☐ SCUOLE DELL'INFANZIA
- ☐ 1° CICLO SCUOLE PRIMARIE (CLASSI 1° E 2°)
- ☒ 2° CICLO SCUOLE PRIMARIE (CLASSI 3°, 4° E 5°)
- ☒ SCUOLE SECONDARIE DI 1° GRADO
- ☐ SCUOLE SECONDARIE DI 2° GRADO (Liceo Curie)

SEDE DI SVOLGIMENTO

scuole del Comune di Collegno

PERIODO DI SVOLGIMENTO

novembre - dicembre 2025 ☐
gennaio - giugno 2026 ☒

DURATA E ORARI

numero complessivo di incontri per classe: 9

durata singolo incontro (espresso in ore): 1

totale complessivo ore: 9

OBIETTIVI E RISULTATI ATTESI

- Sviluppare la motricità attraverso attività sportive come parkour, skateboard e arrampicata
- Sperimentare: manualità, mobilità ed equilibrio
- Apprendere stili di vita sani e attivi a prestare attenzione all'ambiente.
- Inclusione di tutti all'interno del gioco.

AZIONI E MODALITA' DI SVOLGIMENTO

1° INCONTRO

Giochi di conoscenza, le basi del parkour

2° INCONTRO

Giochi per la mobilità e la coordinazione motoria, schemi motori e capacità senso-percettive finalizzate al parkour

3° INCONTRO

Percorsi di parkour in base al livello

4° INCONTRO

Giochi di conoscenza, le basi dello skateboard

5° INCONTRO

Giochi per la mobilità e la coordinazione motoria, schemi motori e capacità senso-percettive finalizzate al parkour

6° INCONTRO

Percorsi di parkour in base al livello

7° INCONTRO

Giochi di conoscenza, le basi dello skateboard

8° INCONTRO

Giochi per la mobilità e la coordinazione motoria, schemi motori e capacità senso-percettive finalizzate al parkour

9° INCONTRO

Percorsi di arrampicata in base al livello

CONOSCENZA DEL TERRITORIO

Il Comitato territoriale UISP Valle Susa propone attività motoria nelle scuole di Collegno da oltre 10 anni con il progetto “Giocosport a scuola”. Le tre discipline proposte (parkour, skateboard e arrampicata) sfidano la percezione tradizionale dello sport, promuovendo un approccio libero, creativo e non convenzionale al movimento. Non richiedono campi o strutture dedicate in senso classico, ma vedono nella città stessa un'enorme palestra a cielo aperto.

ORIGINALITA', ELEMENTI INNOVATIVI E SENSIBILITA' A TEMATICHE SOCIALI

Il nostro progetto si distingue per la sua **originalità intrinseca**, proponendo un connubio dinamico e innovativo di **skateboard, arrampicata e parkour**. Lungi dall'essere semplici discipline sportive, queste attività rappresentano vere e proprie **forme d'espressione corporea e culturale** che stanno ridefinendo il rapporto tra individuo e ambiente urbano. L'accostamento di skateboard (fluidità e controllo su ruote), arrampicata (conquista della verticalità) e parkour (superamento degli ostacoli in velocità e agilità) crea un'offerta inedita e complementare.

PERCENTUALE DI REALIZZAZIONE DELLE ATTIVITA' ALL'ARIA APERTA

Compatibilmente con la disponibilità degli insegnanti e degli spazi esterni utilizzabili dalle scuole, si prediligerà l'attività all'aperto nei mesi di marzo, aprile, maggio e giugno. Quindi per almeno il 50% degli incontri

ACCESSIBILITA'

Le attività sono adatte a persone con disabilità motoria/sensoriale/cognitiva.
Disabilità motoria: inclusione e adattamento dei giochi

REFERENTE DEL PROGETTO:

IVAN PETRUCCI

3293469488

E-MAIL: i.petrucchi@uisp.it